

DONNEES FULL SWING

DONNÉES DU CLUB

CLUB SPEED Vitesse du club à l'impact (en Mph) 	ATTACK ANG. Déplacement vertical du club à l'impact 	CLUB PATH Déplacement horizontal du club à l'impact 	DYN. LOFT Ouverture du club à l'impact 	FACE ANG. Orientation de la face de club à l'impact 	SPIN LOFT Différentiel entre le trajet du club et l'orientation du club 
FACE TO PATH Position de la face de club par rapport au chemin du club 	SWING PL. Inclinaison verticale du plan de swing 	SWING DIR. Orientation horizontale du plan de swing 	LOW POINT Point le plus bas de l'arc du club 	IMP. OFFSET Point d'impact sur l'axe horizontal par rapport au centre de la face 	IMP. HEIGHT Point d'impact sur l'axe vertical par rapport au centre de la face
DYN. LIE Angle déterminé entre l'hosel du club et la ligne d'horizon 					

DONNÉES DE DÉCOLLAGE DE LA BALLE

BALL SPEED Vitesse de balle juste après l'impact (en Mph) 	SMASH FAC. Ratio entre la vitesse de la balle et la vitesse de club 	LAUNCH ANG. Angle de décollage de la balle 	LAUNCH DIR. Direction initiale de la balle 	SPIN RATE Taux de rotation de la balle en RPM 	SPIN AXIS Axe de rotation de la balle 
---	--	---	--	--	--

DONNÉES DU VOL DE LA BALLE

HEIGHT Hauteur maximum atteint par la balle (point le plus haut de la trajectoire) 	CARRY Distance à laquelle la balle retombe, mesurée à plat 	TOTAL Distance à laquelle la balle termine sa course, calculée sur un fairway standard du PGA tour 	SIDE Distance à laquelle la balle retombe par rapport la l'axe défini comme cible 	SIDE TOT. Distance à laquelle la balle finie par rapport la l'axe défini comme cible 	LAND. ANG. Angle d'atterrissage de la balle
CURVE Différence entre la direction initiale et la retombée de la balle 	FROM PIN Distance à laquelle se trouve la balle par rapport à la cible définie (rayon) 	TARGET Cible demandée Utilisé dans le Performance center 	HANG TIME Temps (en secondes) du vol de la balle entre l'impact et la retombée au sol 	LAST DATA Dernière donnée enregistrée par TrackMan sur le vol de balle 	SCORE Score utilisé pour le test center ou combine test

DONNEES PUTTING

<p><u>Club Speed</u> La vitesse à laquelle la tête de club se déplace immédiatement avant l'impact</p>	<p><u>Attack Angle</u> Déplacement vertical du centre géométrique de la tête de club à l'impact</p>	<p><u>Club Path</u> Déplacement horizontal du centre géométrique de la tête de club à l'impact</p>	<p><u>Face Angle</u> L'orientation de la face de club au point central de contact entre le club et la balle à l'impact</p>
<p><u>Face to Path</u> La différence entre l'angle de la face de club et le chemin du club</p>	<p><u>Dynamic Lie</u> L'angle du shaft par rapport à la ligne d'horizon à l'impact</p>	<p><u>Stroke Length</u> La distance à laquelle le club s'éloigne de la balle</p>	<p><u>Backswing Time</u> C'est le temps où la tête de club s'éloigne de la balle avant l'impact</p>
<p><u>Forw. Swing Time</u> C'est le temps où la tête de club se déplace vers la balle jusqu'à l'impact</p>	<p><u>Tempo</u> Le temps de Backswing divisé par le temps de Forward Swing</p>		
<p><u>Ball Speed</u> Vitesse initiale de la balle juste après l'impact</p>	<p><u>Smash Factor</u> Ball Speed divisé par Club Speed</p>	<p><u>Launch Angle</u> L'angle vertical auquel la balle décolle par rapport à l'horizon et mesuré juste après l'impact</p>	<p><u>Launch Direction</u> L'angle de départ de la balle à droite ou à gauche par rapport à la ligne de la cible</p>
<p><u>Skid Distance</u> La distance à laquelle la balle rebondit/glisse jusqu'à ce qu'elle commence à rouler</p>	<p><u>Bounces</u> Le nombre de rebonds au sol pendant la phase dérapage</p>		

TRACKMAN

<p><u>Roll Speed</u> Vitesse au point où la balle commence à rouler</p>	<p><u>Roll %</u> Quantité de roule sur la distance totale du putt</p>	<p><u>Speed Drop (%)</u> Pourcentage de perte de vitesse entre la Ball Speed et Roll Speed</p>	<p><u>Distance</u> La distance totale en ligne droite par rapport au point de départ</p>
<p><u>Track Distance</u> La distance totale suivie</p>	<p><u>Side</u> La distance latérale total par rapport à la cible au moment où la balle atteint l'Entry Speed</p>	<p><u>Entry Speed Distance</u> La distance en ligne droite entre le point de départ de la balle et la vitesse du point d'entrée</p>	
<p><u>Break</u> Mouvement latéral total par rapport à la direction de lancement de la balle, au moment où elle atteint l'entry speed</p>	<p><u>Eff. Stimp</u> La vitesse d'un putt basée sur la décélération moyenne de la roule</p>	<p><u>Elevation</u> La différence de hauteur entre la position de départ de la balle et le point de départ l'Entry Speed</p>	<p><u>Flat Stimp</u> Vitesse du green basé sur la décélération moy de la roule d'un putt</p>
<p><u>Slope % Rise</u> L'inclinaison verticale Moyenne du green</p>	<p><u>Slope % (side)</u> L'inclinaison horizontale moyenne du green</p>		

TRACKMAN