

## QCM n°1 - ZONE DE DÉPART

- 1. Tom plante son tee en avant des marques de départ et il joue.**
  - A. Tom a commencé le jeu du trou, il peut continuer à jouer cette balle.
  - B. Tom doit rejouer de l'intérieur de la zone de départ.
  
- 2. La zone de départ est un rectangle profond de 2 longueurs de club en arrière. Pour mesurer Tom utilise :**
  - A. n'importe quel club.
  - B. son plus long club.
  
- 3. Lili plante son tee correctement dans la zone de départ mais elle a les pieds à l'extérieur pour jouer son coup.**
  - A. Cela n'a pas d'importance, elle a le droit de jouer avec les pieds en dehors.
  - B. Lili doit corriger son erreur et avoir les pieds à l'intérieur de la zone de départ.
  
- 4. Lili a joué des marques bleues alors qu'elle devait partir des marques rouges.**
  - A. Le coup compte et elle doit corriger son erreur en jouant des marques rouges.
  - B. Le coup ne compte pas, Lili a 2 coups de pénalité et elle doit corriger son erreur en jouant des marques rouges.
  
- 5. Tom ne retrouve plus son tee et il décide de surélever sa balle en créant une petite bosse dans la zone de départ.**
  - A. Pas de problème, il a le droit de le faire.
  - B. Tom doit utiliser un tee sinon il aura une pénalité.
  
- 6. Lili arrache une fleur derrière sa balle dans la zone de départ.**
  - A. Elle n'a pas le droit de le faire et elle a 2 coups de pénalité.
  - B. Elle peut arracher ce qu'elle veut dans la zone de départ.
  
- 7. Tom déplace une marque de départ parce qu'elle le gêne dans son swing et il joue.**
  - A. Il a le droit de le faire s'il remet bien la marque en place après avoir joué.
  - B. Il n'avait pas le droit de le faire et il a 2 coups de pénalité.
  
- 8. Tom déplace une marque de départ sans le faire exprès en faisant un coup d'essai.**
  - A. Il n'a pas de pénalité s'il replace bien la marque avant de jouer.
  - B. Il a 2 coups de pénalité.

- 9. Lili est bien embêtée parce qu'en voulant taper son coup de départ elle a raté sa balle et elle a fait un airshot.**
- A. Le coup compte.
  - B. Le coup ne compte pas.
- 10. Lili a fait un airshot et sa balle est tombée juste derrière le tee.**
- A. Elle doit jouer sa balle où elle est.
  - B. Elle a le droit de la remettre sur un tee n'importe où dans la zone de départ.
- 11. En faisant un coup d'essai dans la zone de départ, Tom fait tomber la balle du tee. Il ramasse la balle, la repose sur le tee et joue.**
- A. Il n'a pas de pénalité.
  - B. Il doit compter un coup joué.
  - C. Il a 2 coups de pénalité.
- 12. Sur un Par 3, Tom plante son tee 10 cm en avant des marques de départ et il envoie sa balle directement dans le trou.**
- A. Il a fait un trou en un, bravo Tom !
  - B. Tom doit rejouer de l'intérieur de la zone de départ. Le coup joué ne compte pas et Tom a 2 coups de pénalité.
  - C. Tom doit rejouer de l'intérieur de la zone de départ. Le coup joué compte et Tom doit ajouter 2 coups de pénalité.
- 13. Au premier trou, Lili prend le départ des marques bleues alors qu'elle devait partir des marques rouges.**
- A. Elle doit rejouer des marques rouges et elle n'a pas de pénalité.
  - B. Elle doit rejouer des marques rouges et elle a 2 coups de pénalité.
  - C. Elle doit continuer avec la balle jouée des marques bleues et elle a 2 coups de pénalité.

### Réponses

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
B	B	A	B	A	B	B	A	A	B

11	12	13
A	B	B